



**SENASOFT**  
CAUCA 2013



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE  
SENASOFT CAUCA 2013  
CATEGORIA: MÓVILES CON ANDROID



## Lineamientos prueba desarrollo de aplicaciones móviles con Android

### Temáticas Día 1 (Interfaz Android)

El objetivo de la prueba de este día es crear una aplicación móvil que se ajuste automáticamente a varias resoluciones de pantalla de acuerdo a un requerimiento que incluye gestión de información no persistente (no se usarán bases de datos ni servicios).

- Layouts
- Fragment Activities
- Fragments
- Buttons
- TextView
- RadioGroup
- RadioButton
- EditText (formato texto)
- ImageView
- ListView
- Listeners
- Eventos onclick, onitemclick

#### Insumos de la prueba

- Iconos para la aplicación
- Datos de prueba para la aplicación

#### Herramienta de desarrollo

- ADT Eclipse Versión 22.0.1 (<http://developer.android.com/sdk/index.html#download>)



**SENASOFT**  
CAUCA 2013



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE  
SENASOFT CAUCA 2013  
CATEGORIA: MÓVILES CON ANDROID



## Temáticas Día 2 (Almacenamiento persistente)

El objetivo de esta prueba es crear una aplicación móvil que almacene información persistente usando una base de datos sqlite y consuma servicios web previamente configurados.

- Layouts
- Fragment Activities
- Fragments
- Buttons
- TextView
- RadioGroup
- RadioButton
- EditText (formato texto)
- ImageView
- ListView
- Listeners
- Eventos onclick, onitemclick
- Sqlite
- Consumo servicios web SOAP

Insumos de la prueba

- Iconos para la aplicación
- Datos de prueba para la aplicación (servicio WEB)

Herramienta de desarrollo

- ADT Eclipse Versión 22.0.1 (<http://developer.android.com/sdk/index.html#download>)



**SENASOFT**  
CAUCA 2013



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE  
SENASOFT CAUCA 2013  
CATEGORIA: MÓVILES CON ANDROID



## Temáticas Día 3 (Geo Localización)

El objetivo de esta prueba es crear una aplicación móvil que use el api de google maps para el despliegue de mapas con marcadores personalizados de acuerdo a los requerimientos y que despliegue la información usando dos idiomas (ingles y español) de acuerdo a la configuración del equipo.

- Layouts
- Fragment Activities
- Fragments
- Buttons
- TextView
- RadioGroup
- RadioButton
- EditText (formato texto)
- ImageView
- ListView
- Listeners
- Eventos onclick, onitemclick
- Api Google Maps

Insumos de la prueba

- Iconos para la aplicación
- Datos de prueba para la aplicación (listado de lugares y coordenadas)

Herramienta de desarrollo

- ADT Eclipse Versión 22.0.1 (<http://developer.android.com/sdk/index.html#download>)

## Criterios de desempate

1. Tiempo de entrega de la aplicación
2. Tiempo de respuesta de la aplicación